

# Beskrivelse – lydsensor

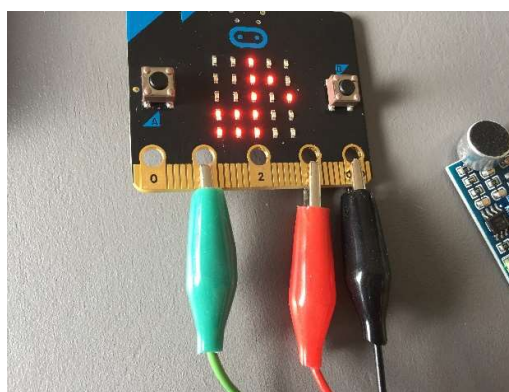
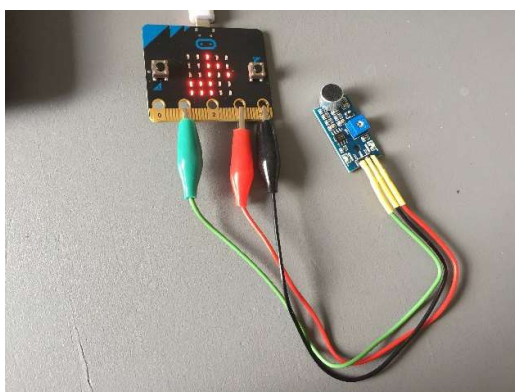
Lydsensoren har en lille mikrofon indbygget med forstærker og potentiometer. Mikrofonen kan opfange lyde, der er over et bestemt niveau i styrke. Den kan ikke måle forskellige frekvenser, og der er ikke noget, der understøtter analyse af analoge outputs i f.eks. [www.makecode.microbit.org](http://www.makecode.microbit.org) pt.



Den **sorte** ledning skal gå til ground (GND).

Den **røde** ledning skal gå til 3 volt (3V).

Den **grønne** ledning kan gå til enten pin 0, 1 eller 2, alt efter hvad du anvender i din kode.



Lydsensoren giver et digitalt signal. Sensitiviteten styres med den blå kasse på modulet, hvor der sidder et lille potentiometer. Skruen i den blå kasse kan drejes rundt med en lille skruetrækker.

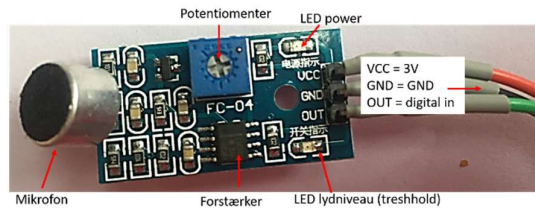
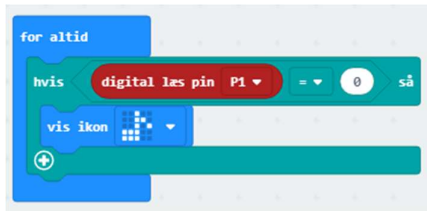
*Med uret* = mere sensitiv.

*Mod uret* = mindre sensitiv.

På boardet viser en LED, hvornår lydniveauet nås. En anden LED lyser når der er strøm på boardet.

## Eksempler på kode

I blok-editoren på Makecode kan du bruge "digital læs pin"/"digital læs pin" til at hente signalet ind i Micro:bit og anvende det i din kode. Nedenfor vides en node i displayet, hvis der registreres en lyd.



### Bemærk

En digital måling på 0 er = med lyd og en måling på 1 er = ingen lyd i blok-editore på Makecode. Anvender du Arduino vil LOW indikere lyd og HIGH indikere stilhed. Vil du bruge sensoren med Arduino, kan du se mere her: [Arduino-Sound-Detection](#)



Denne guide er produceret og gennemprøvet i praksis af Sophie Hovdekor, Kodesmart.dk i samarbejde med Micro-bit.dk.

Du er velkommen til at printe den ud, distribuere den, remixe den og bygge videre på arbejdet, så længe du krediterer os for det oprindelige værk.

For eksempel ved at skrive: Tak til Sophie Hovdekor og Micro-bit.dk for materialet.